

1. Interaktīvā šautuve

1.1. Uzstādīšanas vieta un piegāde

- Interaktīvo šautuvi klienta norādītajā vietā nogādājam ar automašīnu. Ceļam līdz atrakcijas uzstādīšanas vietai ir jābūt viegli izbraucamam ar autotransportu, bez apgrūtinājumiem un ne tālāk par 2–3 m no uzstādīšanas vietas. Ja attālums ir lielāks vai ceļā atrodas šķēršļi, izpildītājs ir tiesīgs prasīt papildu maksu atbilstoši piegādes un uzstādīšanas sarežģītībai. Izņēmums ir mazais inventārs un mazās sporta atrakcijas, kas nav tik lielas un smagas.
- Interaktīvās šautuves novietošanas vietas segumam ir jābūt līdzenam, bez asumiem (saknēm, nelīdzena bruģa u. tml.).
- Drošības apsvērumu dēļ interaktīvā šautuve ir jānostiprina atsaitējot. Atkarībā no uzstādīšanas vietas atrakcija tiek nostiprināta ar smilšu maisiem vai alternatīvu risinājumu (piemēram, pie stabiem, kokiem, kolonnām u. tml.). Zālienā atrakciju nostiprina ar mietiem, kas tiek iedzīti zemē.
- Ja pasūtītājs neinformē izpildītāju par gaidāmajiem apstākļiem atrakcijas uzstādīšanas vietā un interaktīvo šautuvi nav iespējams nostiprināt, to nav atļauts izmantot. Šādā gadījumā izpildītājs neatmaksā pasūtītājam veikto samaksu par atrakcijas nomu un piegādi.
- Interaktīvā šautuve ir paredzēta uzstādīšanai uz asfalta vai zālienā; ja tā tiek uzstādīta smiltīs, melnzemē, uz grants u. tml. vai tiek veiktas citas darbības, kas apgrūtina iekārtas demontāžu un tīrīšanu, pasūtītājs papildus maksā 25 % no nomas summas.

1.2. Lietošanas noteikumi

- Pirms atrakciju apmeklējuma, lūdzu, iepazīstieties un iepazīstiniet bērnus, apmeklētājus un klientus ar atrakciju lietošanas noteikumiem.
- Atrakcijas darbības laikā (arī privātos pasākumos) pie tās nepārtraukti ir jāatrodas vismaz vienam uzraugam.
- Lietus laikā atrakcijas elektroniskais tablo un lampiņas obligāti jāienes telpās!

Atrakcijas „Interaktīvā šautuve” lietošanas noteikumi:

- lai ieslēgtu spēli, piespiediet un 1 sekundi turiet piespiestu ieslēgšanas pogu;
- pēc spēles ieslēgšanas izvēlieties spēles tēmu — atrakcijai „Interaktīvā šautuve” ir pieejamas 2 spēles versijas, katra spēle ilgst aptuveni 60 sekundes;
- spēlētājiem ir jāieņem starta pozīcija pie piepūšamās arēnas pretim mērķiem.

Aizliegts:

- kāpt un sēdēt uz atrakcijas aizsargbortiem;
- karāties un kāpt pa atrakcijas aizsargtīkliem;
- aizskart atrakcijas motoru, vadus, kabeļus u. tml.;
- ņemt nost mērķus, lauzt tos, izmantot tos citiem nolūkiem;
- kategoriski aizliegts spiest citas pogas, kas nav minētas šo noteikumu aprakstā;
- kategoriski aizliegts šaut ar lodītēm jebkur citur, izņemot spēles mērķus;
- izmantot atrakciju, kamēr tā tiek piepūsta vai no tās izplūst gaiss;
- ekspluatēt stipra vēja (vairāk nekā 10 m/s), stipru nokrišņu, elektropadeves traucējumu un bojājumu gadījumā; atrakcijā aizliegts liet ūdeni, pildīt to ar smiltīm u. tml.

Spēle (zaļā poga) „Light Hunter”

Spēles sākumā katrs dalībnieks izvēlas sarkano vai zaļo krāsu. Sarkanās un zaļās lampiņas iedegsies nejaušā secībā visā spēles laikā. Katram dalībniekam spēles gaitā ir jātrāpa pēc iespējas vairāk savas krāsas mērķiem, kas ir attiecīgajā brīdī iedegušies. Vairāk punktu iegūst un uzvar spēlētājs, kurš bijis rezultatīvāks.

Spēle (sarkanā poga) „Steal the Light”

Spēles sākumā katrs dalībnieks izvēlas sarkano vai zaļo krāsu. Sarkanā un zaļā lampiņa iedegsies reizē. Spēlētāja uzdevums ir vienmēr būt ātrākam par pretinieku un būt pirmajam, kurš trāpa savas krāsas mērķim. Tad iedegsies jauns lampiņu pāris. Vairāk punktu saņem un uzvar dalībnieks, kurš biežāk ir bijis pirmais, kas trāpa savas krāsas mērķim.