

Atrācijas „Interaktīvais kalns” lietošanas noteikumi.

Lūdzu, iepazīstieties un iepazīstiniet savus apmeklētājus un klientus ar atrakciju lietošanas noteikumiem. Pārliecinieties, ka bērni ir sapratuši atrakcijas lietošanas noteikumus un apņemas tos ievērot.

Apmeklētāji izmantošanas laikā apņemas ievērot noteikumus un atrakcijas uzrauga norādes.

Atrācijas aizliegts ekspluatēt stipra vēja (vairāk kā 10m/s – Boforta skalā vairāk kā 5 balles), nokrišņu, elektropadeves traucējumu un bojājumu gadījumā. Atrācijās aizliegts liet ūdeni, pildīt ar smiltīm u.tml.

Atrācija paredzēta skolas vecuma bērniem, jauniešiem un pieaugušajiem.

Atrācijas dalībnieku skaits, kas vienlaicīgi drīkst izmantot piepūšamo atrakciju “Interaktīvais kalns” - ne vairāk par 2 personām.

Vecāki! Atrācijas izmantošanas laikā esiet turpat atrakcijas tuvumā, lai nepieciešamības gadījumā pie Jums var vērsties bērns un ar Jums var sazināties atrakcijas uzraugi.

**Atrācijas darbības laikā tai ir jābūt nepārtraukti uzraudzītai!
Nokrišņu laikā atrakcijas lampiņas un tablo obligāti jānovieto zem jumta vai telpās.**

Atrāciju var izmantot arī kā parastu piepūšamo atrakciju bez interaktīvajām lampiņām.

Interaktīvās spēles noteikumi:

Spēles uzsākšana:

- lai ieslēgtu spēli, piespiediet un 1 sekundi turiet piespiestu ieslēgšanas pogu;
- pēc spēles ieslēgšanas izvēlieties spēles tēmu — atrakcijai „Interaktīvais kalns” ir pieejamas 3 spēles versijas, katra spēle ilgst 60 sekundes;
- spēlētājiem ir jāieņem starta pozīcija pie piepūšamās atrakcijas katram savā atrakcijas pusē.

3 iespējamās spēles:

1. spēle (zaļā poga) „Light Hunter”

Spēles sākumā katrs dalībnieks izvēlas sarkano vai zaļo krāsu. Sarkanās un zaļās lampiņas iedegsies nejaušā secībā visā spēles laikā. Katram dalībniekam spēles laikā ir jātrāpa pēc iespējas vairāk savas krāsas mērķiem, kas ir attiecīgajā brīdī iedegušies. Vairāk punktu iegūst un uzvar spēlētājs, kurš bijis rezultatīvāks.

2. spēle (sarkanā poga) „Steal the Light”

Spēles sākumā katrs dalībnieks izvēlas sarkano vai zaļo krāsu. Sarkanā un zaļā lampiņa iedegsies reizē. Spēlētāja uzdevums ir vienmēr būt ātrākam par pretinieku un būt pirmajam, kurš trāpa savas krāsas mērķim. Tad iedegsies jauns lampiņu pāris. Vairāk punktu saņem un uzvar spēlētājs, kurš biežāk ir bijis pirmais, kas trāpa savas krāsas mērķim.

3. spēle (zilā poga) „Back to Base”

Spēles sākumā katra dalībnieku komanda izvēlas sarkano vai zaļo „bāzes” krāsu. Stafetes laikā pēc savas krāsas lampiņas piespiešanas dalībniekiem ir jāatgriežas bāzē un jāpiespiež sava „bāzes” lampiņa.

Pēc tam atkal būs iespējams piespiest spēles lampiņas.

- **Lai pārbaudītu savienojumu, piespiediet pogu A.** Sinhronizēta mirgošana nozīmē, ka savienojums ir pareizs. Ja savienojums nav pareizs, pārliecinieties, ka transportēšanas koferis ar tablo nav tālāk par 10 m no mērķiem (lampiņām).
- **Lai pārbaudītu uzlādes līmeni, piespiediet pogu B.** Uzlādes līmenis būs redzams rezultātu tablo. Zaļa krāsa nozīmē, ka uzlādes līmenis ir 80–100 %, zila — 20–79 %, sarkana — 1–19 %. Ja uzlādes līmenis ir par zemu, mērķi (lampiņas) ir jāuzlādē vismaz 20 min. **Uzlādes laikā atrakcijai obligāti ir jābūt izslēgtai!**

Atrakcijā aizliegts:

- Ienākt ar apaviem;
- Lietot košļājamās gumijas, konfektes, dzērienus un citus pārtikas produktus;
- Ierasties ar asiem priekšmetiem (arī brillēm, kakla ķēdītēm, aukliņām), kas apdraud apmeklētāju drošību un veselību;
- Grūstīties, sist, spert vai citādi aizskart citus apmeklētājus;
- Kāpt un sēdēt uz atrakcijas aizsargbortiem;
- Karāties un kāpt pa atrakcijas aizsargtīkliem;
- Aizskart piepūšamās atrakcijas motorus, vadus, kabeļus u.tml.;
- Taisīt salto un kūleņus;
- Lēkāt izejas tuvumā un uz piepūšamā paklājiņa ārpus atrakcijas;
- Izmantot atrakciju un atrasties tajā, kamēr tā tiek piepūsta vai izpūsta.

Lietojot slidkalniņu:

- Jāatrodas sēdus stāvoklī ar skatu uz priekšu un kopā saliktām kājām;
- Jāpārliecinās, vai slidkalniņa galā neatrodas citi apmeklētāji;
- Aizliegts slidināties no slidkalniņiem ar galvu pa priekšu, uz vēdera, stāvot kājās;
- Aizliegts lēkt no slidkalniņa augšējās malas vai atrakcijas bortiem;
- Aizliegts rāpties augšup pa slidkalniņu.

Citi noteikumi:

- Elektroenerģijas zuduma vai traucētas padeves gadījumā apmeklētājiem nekavējoties ir jāatstāj atrakcija.
- Atrakcijas kategoriski aizliegts lietot alkohola, narkotisko un psihotropo vielu ietekmē!
- Atrakciju reizē var izmantot līdzīga vecuma un līdzīga auguma apmeklētāji.
- Aizliegts atrasties atrakcijā grūtniecības laikā vai ar veselības traucējumiem.
- Atrakcijā aizliegts atrasties mājdzīvniekiem.

Vecāki, skolotāji un pasākuma organizatori!

- Pirms atrakciju apmeklējuma pārliecinieties, vai bērns nevēlas uz tualeti.

Lai izkāptu no atrakcijas, jāapsēžas uz tās malas, un uzmanīgi jāizkāpj.

Kategoriski aizliegts lēkt!

Atrakcijas uzraugi, izvērtējot situāciju, var izteikt aizrādījumus, neielaist atrakcijā vai izraidīt no tās šo noteikumu neievērošanas gadījumā.

Pakalpojuma sniedzējs nodrošina drošu apmeklējumu, saskaņā ar lietošanas instrukciju, kas lietotājam/apmeklētājam ir stingri jāievēro.

Lietotāja atbildība – lietot iekārtu saskaņā ar lietošanas instrukciju un ievērot apkalpojošā personāla norādījumus.

Administrācija un apkalpojošais personāls neuzņemas atbildību par savainojumiem un nelaimes gadījumiem, kas notikuši, neievērojot atrakciju lietošanas instrukciju un neievērojot apkalpojošā personāla norādījumus.

Patīkamu un jauku atpūtu!