

Atrācijas „Fiksmetis” lietošanas noteikumi.

Lūdzu, iepazīstieties un iepazīstiniet savus apmeklētājus un klientus ar atrakciju lietošanas noteikumiem. Pārlicinieties, ka bērni ir sapratuši atrakcijas lietošanas noteikumus un apņemas tos ievērot.

Apmeklētāji izmantošanas laikā apņemas ievērot noteikumus un atrakcijas uzrauga norādes.

Atrācijas aizliegts ekspluatēt stipra vēja (vairāk kā 10m/s – Boforta skalā vairāk kā 5 balles), nokrišņu un bojājumu gadījumā.

Atrācija paredzēta bērniem, jauniešiem un pieaugušajiem.

Atrācijas dalībnieku skaits, kas vienlaicīgi drīkst izmantot atrakciju “Fiksmetis” – 1-2 personas (atkarībā no izvēlēta spēles režīma).

Vecāki! Atrācijas izmantošanas laikā esiet turpat atrakcijas tuvumā, lai nepieciešamības gadījumā pie Jums var vērsties bērns un ar Jums var sazināties atrakcijas uzraugi.

Atrācijas darbības laikā tai ir jābūt nepārtraukti uzraudzītai!

Katram spēlētājam paredzētas 2 bumbas.

Spēles komplektācijā ietilpst 6 bumbas – 4 spēlei un 2 rezervei.

Kontroles panelis:

- Spēles ieslēgšana – nospiediet **ON/OFF**.
- Izvēlieties spēles režīmu – nospiediet **GAME**, lai izvēlētos vienu no 16 spēles režīmiem (zemāk būs uzskaitītas spēles opcijas).
- Audio – nospiediet **AUDIO**, lai izvēlētos skaņu celiņu.
- Skaļums – nospiediet **VOLUME**, lai pagrieztu skaņu skaļāk / klusāk (skaļums mainās vienā virzienā līdz galam un tad sākas no jauna).
- Spēles sākums – spiediet **START**, lai sāktu spēli.
- Piezīmes – pēc katras spēles beigām būs redzams visu laiku labākais rezultāts. Ja atrakcija tiek atslēgta vai tai tiek izņemtas baterijas, rezultāti pazudīs.

Skaņas iespējas:

- Spēlei ir 6 dažādas skaņas iespējas. Izvēlieties audio celiņu, spiežot podziņu **AUDIO** (izvēlēta audio celiņa numurs būs redzams displejā).

Spēles režīmi:

- Spiediet pogu **GAME** līdz vēlamajam spēles režīmam, tad spiediet **START**, lai sāktu spēli.
- Spēles režīmiem no 1 līdz 9 (izņemot 6) un 16 – spēlēm ir laika atskaite.
- Katrs grozs ir 2 punkti, pēdējās 10sek – katrs grozs ir 3punkti.

1. **Standarts** – 2 spēlētāji / 30 sek.

Bonuss – 15 sekundes, ja ir sasniegti 30 punkti; 10 sekundes, ja ir sasniegti 60 punkti.

2. **Overtime / Papildlaiks** - 2 spēlētāji / 1 min.

Bonuss – 15 sekundes, ja ir sasniegti 50 punkti; 10 sekundes, ja ir sasniegti 80 punkti.

3. **Sudden Death / Pēkšņā nāve** - 2 spēlētāji / 15 sek.

Bonuss – 15 sekundes, ja ir sasniegti 20 punkti; 10 sekundes, ja ir sasniegti 40 punkti.

- 4. Intermediate / Vidējais** - 2 spēlētāji / 45 sek.
Bonuss – 15 sekundes, ja ir sasniegti 40 punkti; 10 sekundes, ja ir sasniegti 70 punkti.
- 5. Solo** - 1 spēlētājs / 30 sek.
Aktīvs ir tikai 1 grozs.
Bonuss – 15 sekundes, ja ir sasniegti 30 punkti; 10 sekundes, ja ir sasniegti 60 punkti.
- 6. Free play / Brīvā spēle** – 1-2 spēlētāji / bez laika uzskaites
Par katru grozu tiek ieskaitīti 2 punkti.
- 7. Team / Komanda** - 2 spēlētāji / 30 sek.
Abos rezultātu displejos tiek uzrādīts kopējais spēlētāju rezultāts.
Bonuss – 15 sekundes, ja ir sasniegti 30 punkti; 10 sekundes, ja ir sasniegti 60 punkti.
- 8. Cross Court / Pretējā diagonāle** – 1-2 spēlētāji / 30 sek
Sak 1.spēlētājs. Bumbu jāmet tajā grozā, kurš ir aktīvs (rāda rezultātu). Aktīvais grozs spēles laikā mainās.
- 9. Crisscross / Krustu šķērsu** - 2 spēlētāji / 30 sek.
Spēlētāji bumbu met pretinieka grozā. Rezultāts ir redzams savā displejā.
- 10. Skeet Shooting / Šaušana pa mērķi** – 1-2 spēlētāji
Spēles ziņotājs pasaka "Shoot" un spēlētājam 3 sekunžu laikā jāiemet grozu.
- 11. Sharp shooter / Snaiperis** - 1 spēlētājs.
Spēles ziņotājs saka "Left" (pa kreisi) vai "Right" (pa labi), tad spēlētājam 3 sekunžu laikā jāiemet grozu norādītajā pusē.
- 12. Double or Nothing / Dubultu vai neko** - 2 spēlētāji / 15 sek.
Par pirmo grozu tiek ieskaitīti 2 punkti, katrs nākamais grozs tiek ieskaitīts dubultā.
Ja 3 sekunžu laikā netiek iemests neviens grozs, nākamais grozs atkal ir 2 punkti.
- 13. Scoring streak / Punktu gūšanas sērija** - 2 spēlētāji / 30 sek.
Ja 3 sekunžu laikā netiek gūti punkti, sērija tiek pārtraukta.
- 14. Tug of War / Virves vilkšana** - 2 spēlētāji.
Par katru rezultatīvo grozu spēlētājs saņem 2 punktus, bet pretinieks -2. Uzvar spēlētājs, kas pirmais saņem 10 punktus.
- 15. Around the World / Apkārt pasaulei** – 2-4 spēlētāji.
Pirmais spēlētājs, kas saņem 10 punktus, uzvar.
- 16. Tournament / Turnīrs** – 2-4 spēlētāji.
Spēlē spēlētājs Nr.1 pret spēlētāju Nr.4, tad spēlētājs Nr.2 pret spēlētāju Nr.3 Abu spēļu uzvarētāji izspēlē Finālu.

Citi notekumi:

- Aizliegts jebkādā veidā traucēt citiem apmeklētājiem un tīšuprāt bojāt atrakciju un tās inventāru;
- Aizliegts mest grozos citus priekšmetus, kas nav spēlei paredzētās basketbola bumbas;

- Aizliegts izmantot bumbas mest ārpus spēles stenda, ņemt līdzi vai izmantot citiem mērķiem.
- Aizliegts manuāli aizskart grozus vai skaitīšanas mehānismus.

Atrakcijas uzraugi, izvērtējot situāciju, var izteikt aizrādījumus, neielaist atrakcijā vai izraidīt no tās šo noteikumu neievērošanas gadījumā.

Pakalpojuma sniedzējs nodrošina drošu apmeklējumu, saskaņā ar lietošanas instrukciju, kas lietotājam/apmeklētājam ir stingri jāievēro.

Lietotāja atbildība – lietot iekārtu saskaņā ar lietošanas instrukciju un ievērot apkalpojošā personāla norādījumus.

Administrācija un apkalpojošais personāls neuzņemas atbildību par savainojumiem un nelaimes gadījumiem, kas notikuši, neievērojot atrakciju lietošanas instrukciju un neievērojot apkalpojošā personāla norādījumus.

Patīkamu un jauku atpūtu!